



MECABAN S.A.

Solución integral para el manipulado de dinero y documentos

MANUAL USUARIO CAMBIADOR MICRO





Características.

- Admisión de billetes.
- Dispensado de monedas de 1 denominación a elegir.
- Contador electromecánico para contabilidad.

Dispositivos que forman el equipo MICRO.

- Lector de Billetes IT NV10 o GBA ST2. Puede aceptar todos los billetes. Cajón de billetes con una capacidad de unos 300 billetes.
- Pagador COMPACT paralelo o CCTALK con tolva adicional.
- Contador electromecánico para contabilizar las salidas.
- Luz indicadora de funcionamiento y para reflejar errores.
- Interruptores de servicio.

La máquina dispone de unos microswitches para poder elegir el tipo de moneda a dispensar. Se pueden elegir 4 diferentes monedas (0,20€, 0,50€, 1€ y 2€). Según el tipo de moneda elegida para el pagador, éste dará el número de monedas correspondiente al billete entrado.

Switch 2	Switch 1	Moneda
ON	ON	0,20€
ON	OFF	0,50€
OFF	ON	1,00€
OFF	OFF	2,00€

Por medio del interruptor de DESCARGA se podrá vaciar el pagador en tandas de 100 monedas hasta que se quede vacío.



Lector de billetes NV10.

Este lector admite los billetes de 5, 10, 20 y 50€. Los billetes pueden ser inhibidos en fábrica o a través de un programa propietario de IT.

Lector de billetes GBA ST2.

Este lector admite los billetes de 5, 10, 20, 50€, 100€, 200€ y 500€. Los billetes pueden ser inhibidos en fábrica o a través de un programa propietario de GBA. Por defecto los billetes de 100€, 200€ y 500€ salen inhibidos de fábrica.

Pagador de monedas COMPACT.

Este pagador es el dispositivo de dispensación de monedas, el cual tiene incorporada una pequeña tolva para aumentar su capacidad. La capacidad aproximada de monedas es de unas 500 monedas de 1 €. Hay dos versiones de este Hopper uno paralelo y otro serie CCTALK.

Contador electromecánico.

Para poder llevar un control de los billetes y monedas dispensados, la máquina, dispone de un contador electromecánico. Este contador será incrementado por cada moneda salida así como también por cada billete dispensado de forma que el billete incrementará el contador en fracciones de la moneda que tenga el Hopper, por ejemplo: Suponiendo que el Hopper tenga una moneda de 0,50€ y el reciclador de billetes tenga billetes de 5€ al dispensar un billete el contador se incrementará en 10 unidades.

Operativa.

El operativo de la máquina es muy simple, basta con introducir un billete en el lector y se dispensarán las monedas de cambio correspondientes al valor de ese billete según el tipo de moneda elegido para el pagador. Por ejemplo:

Supongamos que elegimos una moneda de 2€ para el pagador e introducimos un billete de 10€ el pagador dará 5 monedas.

Si en algún momento se produjese un error la luz que ilumina el letrero de AMYC se pondrá intermitente con una secuencia diferente en cada tipo de error.

Si el pagador se quedase sin monedas, la máquina bloqueará la entrada de billetes ya que no podrá dar cambio por lo que se recomienda el llenar el mismo con el número de monedas adecuado.



Pulsador de servicio.

La máquina dispone de un interruptor para descargar la máquina de monedas (**DESCARGA**) y a su vez para rearmar la misma en caso de un error recuperable (**F.S.**).

Cada vez que se acciona el pulsador de **DESCARGA**, la máquina comenzará a descargar el pagador con una cantidad de 100 monedas. Si el pagador no se vacía se tendrá que accionar de nuevo hasta que ya no queden monedas en él.

Este pulsador está situado dentro de la máquina como se muestra en la siguiente fotografía.

Errores.

En los diferentes procesos del funcionamiento de la máquina se pueden producir errores, éstos se reflejarán por medio de la luz que tiene el letrero de AMYC en el frontal de la máquina.



Errores fatales.

Estos errores iluminarán dicha luz de forma intermitente con dos secuencias unas intermitencias cortas y otras más largas. En la tabla siguiente se muestran los errores y sus secuencias de intermitencias asociadas. Este tipo de errores permanecerán con las intermitencias hasta que se accione el pulsador de **F.S.** y se solucione el problema que lo haya causado.



Tipo de error	Número de intermitencias	
	Intermitencia larga	Intermitencia corta
Error transmisión lector	1	3
Error Hopper, salida atascada o se ha quedado sin monedas.	1	5
Error transmisión lector	1	8
Pagos hopper sin completar	1	12
Error transmisión estado Hopper	4	1
Error hardware estado Hopper	4	2
Error en inicio lector	8	4

Para salir de estas situaciones de error se deberá accionar el interruptor de **F.S.** hasta que las intermitencias dejen de parpadear y se quede la luz fija en cuyo momento se deberá dejar el interruptor en su estado de reposo.

Tipo de error	Número de intermitencias	
	Intermitencia larga	Intermitencia corta
Error transmisión lector	1	3
Error Hopper, salida atascada o se ha quedado sin monedas.	1	5
Error transmisión lector	1	8
Pagos hopper sin completar	1	12
Error transmisión estado Hopper	4	1
Error hardware estado Hopper	4	2
Error en inicio lector	8	4

Avisos de error.

Este tipo de errores se pueden solucionar con la comprobación del dispositivo con el que tiene relación, como por ejemplo una moneda atascada en la salida del Hopper, quitando dicha moneda se soluciona el aviso de error.



Habilitar/Deshabilitar billetes en el lector GBA ST2.

- Habilitar Billete Procedimiento:

1. Pulsar botón x 1, el LED de diagnóstico trasero parpadeara en verde rápidamente.
2. Insertar el billete que queremos habilitar.
3. EL GBA ST2 cojera el billete y después lo rechazara.
4. La habilitación se ha completado. El LED de diagnóstico trasero pasara de parpadeo a fijo en verde.

- Deshabilitar Billete Procedimiento:

1. Pulsar botón x 2, el LED de diagnóstico trasero parpadeara en rojo rápidamente.
2. Insertar el billete que queremos deshabilitar.
3. EL GBA ST2 cojera el billete y después lo rechazara.
4. La habilitación se ha completado. El LED de diagnóstico trasero pasara de parpadeo a fijo en verde.