



**MECABAN S.A.**

Solución integral para el manipulado de dinero y documentos

## **Clasificadora Compacta de Monedas DP – 318**





## **MANUAL USUARIO**

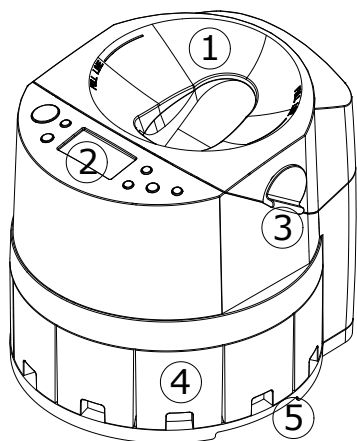
**Introducción**

Gracias por elegir esta clasificadora de monedas. Esta máquina está diseñada para facilitar y simplificar el manipulado diario de monedas. Cuenta y valora todas las monedas de euro desglosando tanto el nº de unidades como el importe. Lo paros permiten contar y detener el conteo a una cantidad especificada.

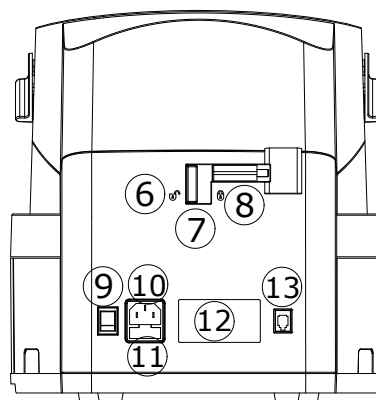
Si tiene alguna duda sobre la máquina no dude en ponerse en contacto con nuestro SAT.

**Precaución**

	<ul style="list-style-type: none"><li>❖ No utilice productos inflamables para limpiar el equipo.</li><li>❖ Si la máquina está expuesta a un entorno frío durante un largo periodo de tiempo conviene mantenerla a temperatura ambiente dos horas antes de uso.</li><li>❖ Por favor ponga atención que ningún objeto extraño se introduzca en la máquina, esto podría bloquear la máquina o los sensores, dañarlos o inutilizarlos.</li><li>❖ En el lado del Hopper existe una línea que indica el tope hasta el que se puede llenar. Las monedas en el Hopper no deben sobrepasar esta línea.</li><li>❖ Si el equipo hiciese un ruido inusual o se atasca cuando está en funcionamiento, apague la máquina y compruebe que no hay objetos extraños en su interior.</li><li>❖ No introduzca la mano en el Hopper durante el conteo. Siempre detenga la máquina para evitar lesiones.</li><li>❖ No desmonte la máquina si no ha desconectado antes el cable de alimentación.</li></ul>
	<ul style="list-style-type: none"><li>❖ Para prevenir descargas evite tocar el cable de alimentación con las manos mojadas.</li><li>❖ Para prevenir cortocircuitos desconecte el cable si quiere mover la máquina a otra posición.</li></ul>

**Descripción**

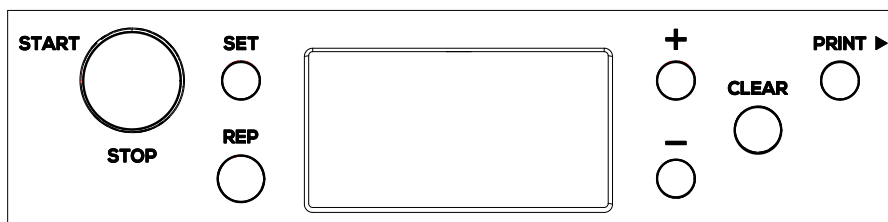
- (1) Hopper
- (2) Panel de Control y display
- (3) Tirador lateral. Libera el Hopper.
- (4) Cajones
- (5) Agarre para levantar la máquina.
- (6) Seguro - Abierto



- (7) Seguro
- (8) Seguro - Cerrado
- (9) ON/OFF interruptor
- (10) Conector Alimentación
- (11) Fusible
- (12) Pegatina con nº de serie
- (13) Puerto: Impresora opcional



### Funciones teclado



**START/STOP:** Comienza o detiene la operación de conteo.

Salir de la programación

**SET:** Entrar en el menú SETUP

**REP:** Muestra el detalle del conteo realizado por denominación.

**+: Activa conteo por paros.**

En el menú de Setup +1

**-:** En el menú de Setup -1

**CLEAR:** Borra el Resultado del conteo

**PRINT▶:** Imprime el resultado. La máquina se puede conectar de manera opcional con una impresora.

### Empezar a trabajar

Por favor siga los consejos siguientes:

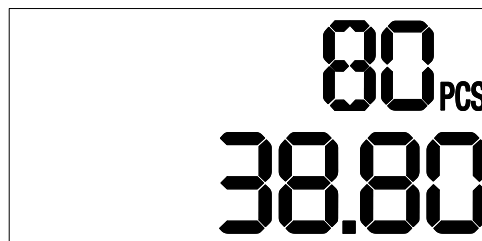
- Coloque la máquina en una superficie plana.
- Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente.
- Ahora conecte el cable al equipo y enciéndala.
- La máquina realiza un auto-test mostrando en el display "WAIT".
- Coloque las monedas en el Hopper. Asegurese que no introduce cuerpos extraños como papel, clips, monedas de otras divisas.
- Pulse "START/STOP" para comenzar el proceso de conteo y clasificado. Alimente el Hopper de poco en poco para asegurar que la máquina realiza un trabajo óptimo.
- Las monedas son ahora separadas en los diferentes cajones. Cuando todas las monedas ha sido contadas y separadas la máquina se detendrá automáticamente.

### Contando

Después de encender la máquina, esta entra en el modo de conteo automáticamente. Las pantallas que muestra la máquina son:



Display después de encender



Display después de un conteo.

El número de arriba indica las unidades contadas y el inferior el importe de las monedas contadas.

**Conteo con Paros**

En el modo de conteo pulsar la tecla “+” para activar o desactivar el conteo con paros. Cuando la función de paros se activa aparecerá en pantalla el mensaje “BAT ON”. Pulse la tecla “START/STOP” para empezar cuando se complete algún paro la máquina detendrá automáticamente el proceso.

Nota: Cuando la función de paros es activada hay que programar los paros anteriormente para que la máquina se detenga.



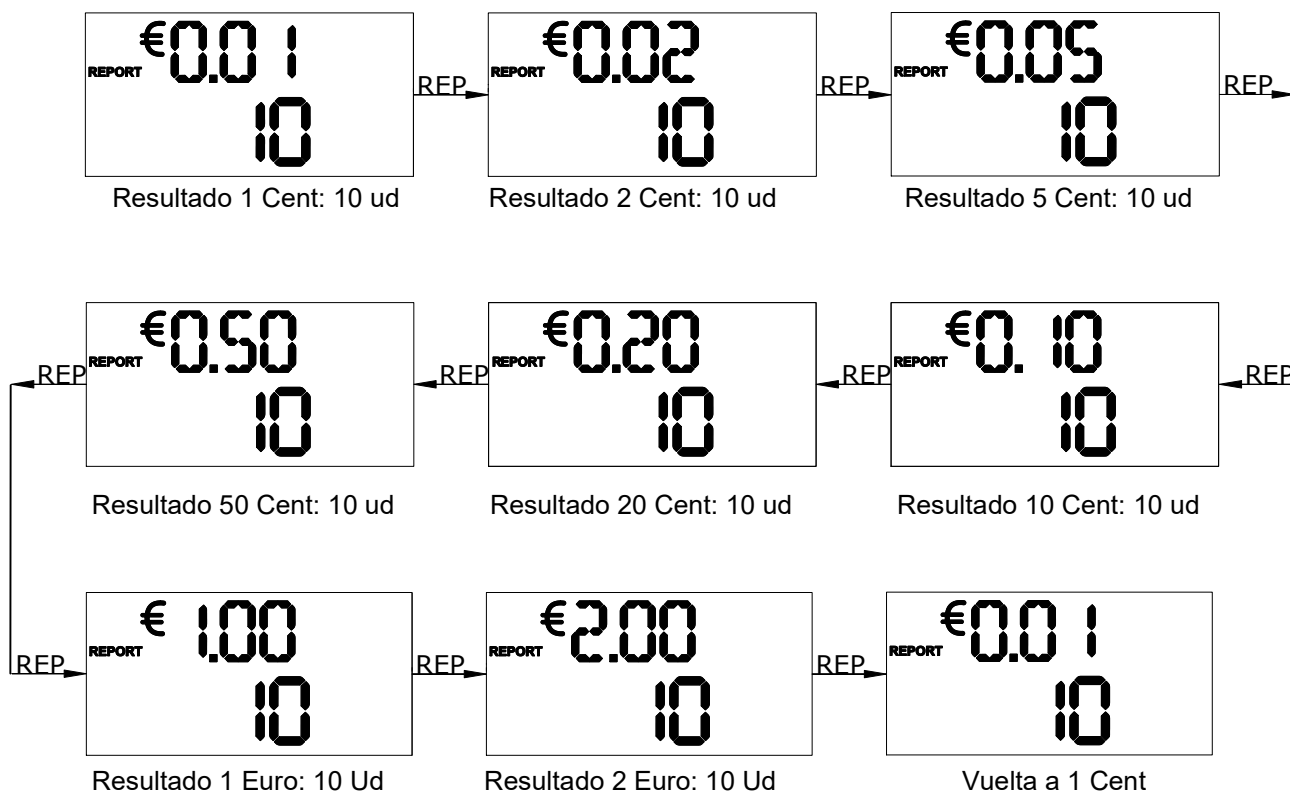
Pantalla con el paro desactivado



Pantalla con el paro activado

**Reporte / Detalle de conteo.**

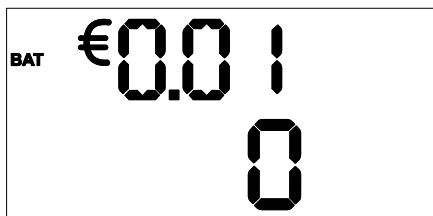
Pulsando la tecla “REP” la máquina mostrara el resultado detallado por denominación. Pulsar nuevamente “REP” para saltar a la siguiente moneda. Pulse “START / STOP” para volver al total.

**Ajustes en el Menú**

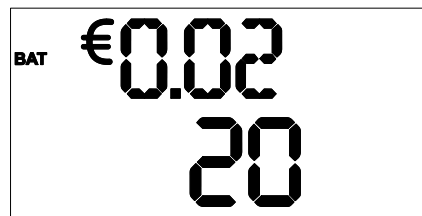
En el display estándar pulsar la tecla “SET” para entrar en el menú. Pulsar “START/STOP” para salir del menú de programación en cualquier momento.

**Ajuste Valor del paro**

El primer ajuste al entrar en el menú es la opción donde podremos cambiar el valor del paro para cada denominación. En la pantalla se muestra el valor de la moneda a programar en la parte de arriba, en la inferior se muestra el nº de monedas a la que se detendrá el conteo. Un valor = 0 significa que la máquina no realice paro.



Sin paro para la moneda 0,01 €



Moneda 0,02 € paro cada 20 Ud.

Pulsar "PRINT" para cambiar la moneda a programar y pulsar "+" y "-" para ajustar el paro. Pulse "CLEAR" para borrar el paro y ponerlo a 0. Si dejamos pulsado durante 2 segundos el botón "CLEAR" se borrarán todos los paros programados.

Si se alcanza un paro en alguna moneda, la máquina se detiene y muestra el siguiente mensaje:

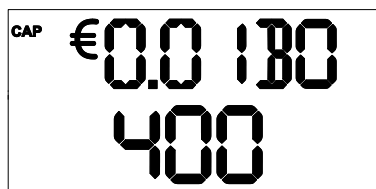


Paro de 0,02 € alcanzado 20 Ud.

Pulsar "START/STOP" para seguir con el conteo..

**Importe máximo para cajones, bolsas y tubos.**

La segunda opción que podemos cambiar en el menú es el tipo de contenedor donde se depositarán las monedas. En la pantalla de conteo normal pulsar dos veces "SET" para abrir el menú. Pulse "PRINT" para seleccionar la función de contenedor..



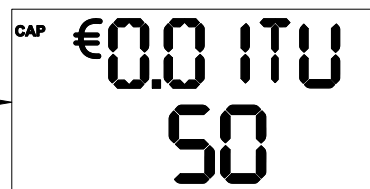
BO = cajón estandar

PRINT



BA = Bolsa

PRINT



TU = Tubo



Denominación	Capacidad Max. Cajón	Capacidad Tubos	Capacidad Bolsas.
0.01 €	400 Unidades	50 Unidades	6,500 Unidades
0.02 €	250 Unidades	50 Unidades	5,500 Unidades
0.05 €	200 Unidades	50 Unidades	4,600 Unidades
0.10 €	200 Unidades	40 Unidades	5,000 Unidades
0.20 €	140 Unidades	40 Unidades	3,200 Unidades
0.50 €	100 Unidades	40 Unidades	2,500 Unidades
1.00 €	120 Unidades	25 Unidades	2,700 Unidades
2.00 €	100 Unidades	25 Unidades	2,500 Unidades

Pulsando la tecla "PRINT" nos movemos entre los diferentes contenedores, y con las teclas "+" y "-" para ver la cantidad máxima de cada moneda.

Si una moneda alcanza el importe máximo recibirá el siguiente mensaje.



Moneda 2 € máximo alcanzado.

Si ha retirado las monedas del cajón puede continuar procesando con el botón "START/STOP".

### **Función Imprimir**

Una impresora de tickets puede conectarse a la máquina para obtener el reporte de conteo. Solicite el cable de conexión para evitar problemas o daños al puerto.

### **Ajuste de fecha y hora**

La tercera opción de ajuste del menú es programar la fecha y la hora. En el display de conteo pulsar el botón "SET" tres veces para abrir esta función.

Pulsar botón "PRINT" para navegar entre Año(Y), Mes(M), Día(D) y hora. Se puede ajustar el valor pulsando las teclas "+" y "-".



### **Mantenimiento y solución de errores.**

El equipo está equipado con sensores para informar sobre posibles problemas o errores. Muestre especial atención a las siguientes instrucciones de limpieza para evitar errores debidos a suciedad.

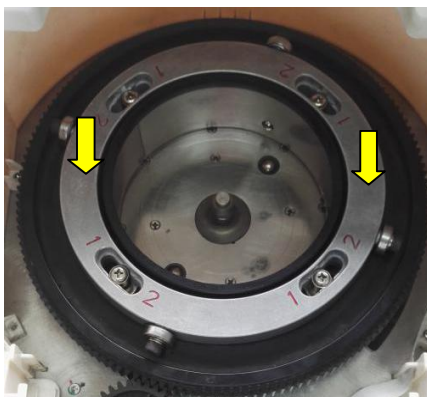
### **Limpieza de sensores y del cepillo de arrastre.**

El polvo y la suciedad de las monedas con el uso se van depositando en los sensores y en área de transporte de las monedas. Esta suciedad puede conllevar problemas durante el funcionamiento y clasificado de las monedas.

**Por favor, limpie el cepillo de arrastre y los sensores regularmente. Generalmente, recomendamos una limpieza al final del día, este proceso lleva unos pocos minutos. Cuando vaya a limpiar el equipo, desconecte siempre la alimentación.**

**Desmontar cepillo de arrastre**

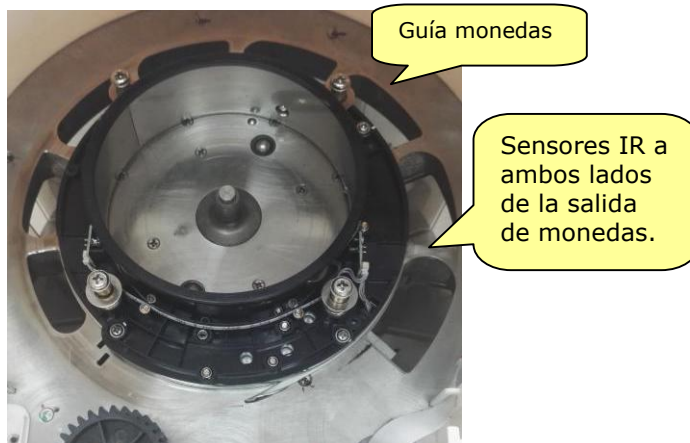
Libere el seguro situado en la parte de atrás de la máquina que tiene un dibujo de un candado. Gire los seguros laterales y levante la carcasa. Una vez retirada la carcasa tendrá acceso al área de clasificado de la máquina. Empuje el cepillo hacia abajo mientras lo gira a la posición central entre los números 1 y 2, una vez liberado tire hacia arriba para retirarlo.



Posición central

**Como limpiar el cepillo de arrastre y los sensores.**

Puede limpiar el cepillo de arrastre y los sensores con un cepillo. Recomendamos retirar los cajones de monedas para poder limpiar correctamente los dos sensores de cada moneda. Conviene también con un trapo con alcohol limpiar la guía de las monedas.



Después de limpiar monte nuevamente el cepillo de arrastre a la posición original, coloque la carcasa y cierre el seguro de la parte de atrás. Introduzca los cajones de las monedas.

**Código de error.**

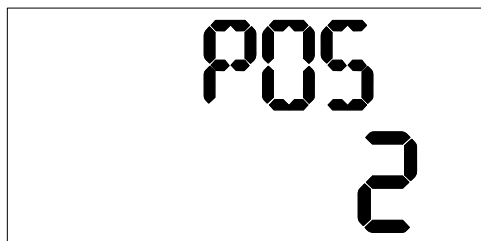
Código error	Causa	Solución
ERR 1	Error sensor 1 (1 Cent)	Limpiar los sensores correspondientes. Si no se corrige con limpieza habría que cambiar los sensores.
ERR 2	Error sensor 2 (2 Cent)	
ERR 3	Error sensor 3 (10 Cent)	
ERR 4	Error sensor 4 (5 Cent)	
ERR 5	Error sensor 5 (20 Cent)	
ERR 6	Error sensor 6 (1 €)	
ERR 7	Error sensor 7 (0.5 €)	
ERR 8	Error sensor 8 (2 €)	
ERR 9	Error sensor del Hopper	
CLOSE HOPPER	Al abrir la máquina no hemos colocado el cierre de seguridad en su posición.	Colocar el cierre en su posición correcta.



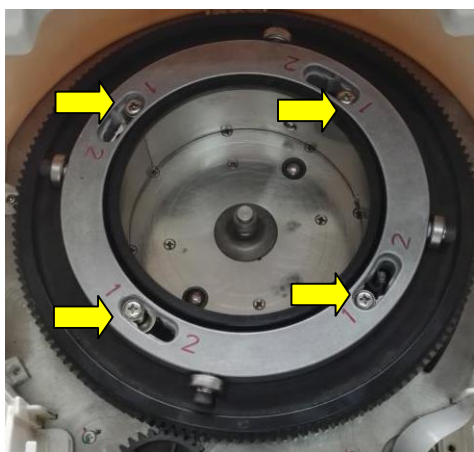


### **Cepillo de transporte**

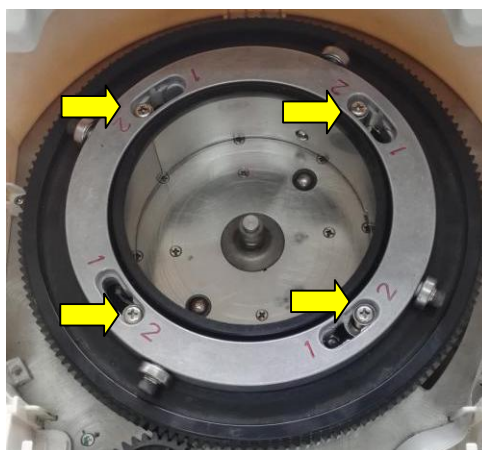
El cepillo de transporte está diseñado para contar aproximadamente 900.000 monedas. Cuando la máquina alcanza 400.000 en la pantalla aparecerá el mensaje:



El cepillo de transporte habrá que colocarlo en la posición 2. Para hacerlo, apague la máquina, abra la tapa y pulse el cepillo hacía abajo a la vez que lo gira a la posición 2. Cierre la carcasa y encienda la máquina, la máquina seguirá mostrando el mismo mensaje. Confirme la operación pulsando las teclas "REP" y "-", también puede pulsar "START/STOP" para seguir contado, pero al encender la máquina la próxima vez saldrá el mismo mensaje.



Posición 1

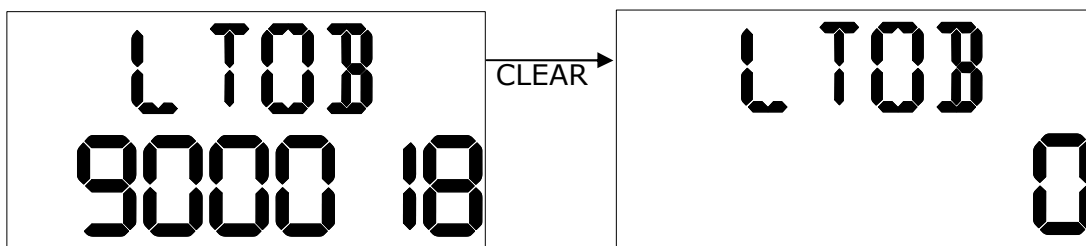


Posición 2

Después de 900,000 monedas habrá que cambiar la correa de arrastre. La máquina mostrará el siguiente mensaje:



En este caso apague la máquina, cambie el cepillo de arrastre por uno nuevo y póngalo en la posición 1. Después de cambiarlo hay que resetear el contador. Mantener pulsado "REP" y "-" hasta aparezca el siguiente mensaje, luego pulsar "CLEAR" para poner el contador a 0..







### **Cambio de fusible**

El equipo está protegido por un fusible que puede ser cambiado fácilmente.

**Apague la máquina antes de desconectar el cable de alimentación y de cambiar el fusible. Pordría haber riesgo de descargas.**

Retire la carcasa del fusible y cámbielo por otro igual. El fusible debe estar asegurado pulsando firmemente para que encaje bien.

### **List of Accessories**

### **ESPECIFICACIONES**

Alimentación: 100 - 240 V / 50 – 60 Hz

Consumo: max. 60 W

Temperatura en uso: 0°C – 40°C

Humedad: 30 - 75 %

Tamaño: 394 x 370 x 376 mm

Peso: 6.85 kg

Velocidad: aprox. 500 mon/min.

Tamaño hopper: 1,000 monedas