



**MECABAN S.A.**

Solución integral para el manipulado de dinero y documentos

# CLASIFICADORA DE MONEDAS

## PRC 310



## MANUAL DE INSTRUCCIONES

---

**Oficina comercial.**  
C/ José Maurelo, 15  
Madrid 28047  
Tlf: 91 547 84 83

C/ Ramón Azorín, 44  
Madrid 28045  
Tlf: 91 547 84 88

<http://www.mecaban.com>  
[ventas@mecaban.com](mailto:ventas@mecaban.com)  
Fax: 91 548 44 88



## 1.- INTRODUCCION

El modelo PRC-310 es una máquina capaz de clasificar, contar y embolsar hasta 6 denominaciones diferentes. Almacena tanto el total contado como desglosado por valor.

## 2.- SEGURIDAD

1. Lea este manual antes de instalar o encender la máquina.
2. Conecte la máquina a una toma de corriente segura con toma de tierra.
3. Desconecte la máquina antes de moverla.
4. No introduzca objetos extraños en el hopper para evitar daños personales o malfuncionamiento de la máquina.
5. No abra las tapas durante el funcionamiento.
6. No toque las monedas del hopper una vez la máquina se haya puesto en marcha.
7. Para proteger la máquina compruebe que no hay objetos extraños entre las monedas como clips, grapas, papeles...para proteger la máquina,
8. Apague la máquina antes de chequear cualquier error.

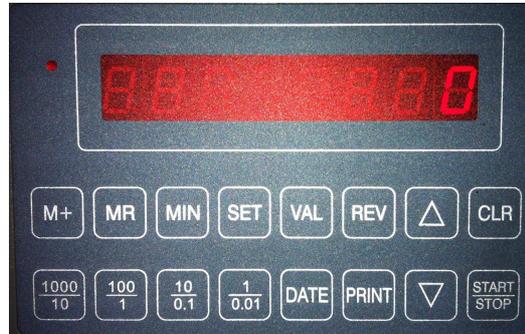
## 3.- ESPECIFICACIONES TECNICAS

Velocidad de clasificado	600 monedas / minuto
Capacidad de hopper	600 monedas
Diámetros de monedas	14 – 31 mm.
Grosor de monedas	< 4 mm.
Número de monedas clasificadas	6
Modos de conteo	Conteo a infinito / Conteo a paros
Largo	480 mm.
Alto	318 mm.
Ancho	280 mm.
Peso	23 Kg.
Consumo	80 W
Alimentación	220V /50Hz
Display	8 dígitos
Temperatura ambiente	0-40 C°
Humedad	30-75%



## 4.- USO DE LA MAQUINA

### 4.1 Panel de Control



En el panel de control existen varias teclas, a continuación se describe la función de cada una de ellas.

<b>START / STOP</b>	Comienza la cuenta de la máquina
<b>Pri</b>	Muestra el resultado del conteo
<b>▲ ▼</b>	Selecciona el código de monedas y el canal de trabajo.
<b>CLEAR</b>	Borrar
<b>REV</b>	Arranca el giro del plato a la inversa para desatascar monedas
<b>VAL</b>	Cambia el display entre numero de unidades y valor.
<b>SET</b>	Programación de paros
<b>MIN</b>	Memoria
<b>MT</b>	Leer Memoria
<b>M+</b>	Acumular memoria
<b>1000/10</b> <b>100/1</b>	Teclas Numéricas
<b>10/0.1</b> <b>1/0.01</b>	



## **4.2 Display.**

Existen 4 formas de ver los conteos:

- Numero de monedas. El display no mostrará decimales.
- Valor. El display mostrará decimales.

0
1- 0.00

- Total
- Información de cada canal

## **4.4 Modo de Trabajo**

Al encender a máquina, esta mostrará el display de cantidad en nº de unidades.



Pulsando la tecla Start/Stop, automáticamente entra en el display de conteo y se verá el importe contado.



Después de pulsar el Start, el motor se pone en marcha y comenzará el conteo.

Una vez realizado el conteo, pulse el botón Print para ver el conteo de cada canal.



Con las flechas puede seleccionar cada canal.

Para ver el número de monedas o el importe, pulsar tecla VAL.





### Memorizar el conteo

#### **Guardar Datos.**

- 1.- Pulsar MIN para guardar los datos y se encenderá el Led.
- 2.- La luz a la izquierda del display significa que hay datos guardados.
- 3.- Cuando estamos en un canal, si pulsamos MIN, será el conteo del canal el que se guarde.
- 4.- En el modo total, al pulsar MIN, se guardará el importe total.



#### **Borrar Datos.**

- 1.- Al pulsar CLR, se borrara el total contado, o únicamente el canal seleccionado.



#### **Recuperar Memoria**

Pulsar la tecla MR, para que se muestre la memoria total, o de un canal en concreto.

#### **Borrar Memoria.**

- 1.- Pulsar CLR para borrar el dato actual.
- 2.- Pulsar MIN para borrar la memoria. Una vez efectuado este el led se apagará.

#### **Guardar Acumulado**

Pulsar M+ para ir incrementando el acumulado de la memoria. Al igual que guardar datos, se puede hacer con el total o por canal. La única diferencia es que en este modo, la cantidad se va sumando a la ya guardada.

#### **Programación de Paros**

Pulsar la tecla Set



Si un paro no es igual a 0, cuando la máquina llegue a la cifra establecida se detendrá y el numero parpadeará.

Importante: Al ser una máquina de rail, cuando complete algún paro, es posible que alguna moneda que quedaba en el rail, haya caído en el cajón. Esto la máquina lo indicara, teniendo que retirar esas monedas de mas para el siguiente paro.



Programar un paro:

- 1.- Presionar CLR para borrar 0.
- 2.- Utilizar las teclas numéricas para programar el paro.
- 3.- presionar las flechas para cambiar de canal.

Una vez programadas, pulsar "SET" y Start para empezar a contar.

### **Ajuste de valores**

- 1.- Pulsar VAL mientras encendemos la máquina.
- 2.- Pulsar la tecla CLR para poner a 0.
- 3.- Introducir el nuevo valor de la moneda con las teclas numéricas.
- 4.- Utilizar las flechas para cambiar de canal.
- 5.- Para salir una vez cambiado presione nuevamente VAL

## **5.- MANTENIMIENTO**

Deberá limpiar el plato y la guía de cualquier objeto extraño antes de comenzar a contar.  
Limpiar los Sensores de la máquina evitando que se acumule gran cantidad de suciedad.

Para cualquier duda consulte con nuestro servicio técnico.